

---

## **Начинаем работу**

*Создание простого проекта с использованием  
протокола Modbus RTU*

## Изменения документа

Дата	Версия	Комментарии
25.02.10	1.0	-
-	-	-



**Исключительный дистрибьютор  
программных продуктов марки  
Winlog Pro на территории РФ  
ООО «Крона»**

[www.winlogscada.ru](http://www.winlogscada.ru)  
[tech@kronaltd.spb.ru](mailto:tech@kronaltd.spb.ru)

**+7 (812) 336-24-51**  
**+7 (812) 297-60-18**

Политехническая ул., д.24  
Санкт-Петербург  
Россия  
194021

## 1. Описание

В этом документе показано как создать проект основанный на протоколе Modbus RTU. Этот пример всего лишь первый шаг в направлении к созданию комплексного приложения SCADA системы, но тем не менее он может быть полезен всем кто впервые сталкивается со SCADA WinLog Pro, для того что бы понять как настраивать связь с внешними устройствами.

При создании нового проекта вы должны для каждого внешнего устройства указать протокол, адрес устройства и список переменных для чтения и записи.

В нашем примере мы будем соединяться с двумя устройствами (Test Device#1 и Test Device#2) с адресами 1 и 2. С каждого устройства мы будем считывать 3 численных переменных (Temp, Sp и Out) и одну дискретную (Alarm).

## 2. Создание проекта

Для создания нового проекта необходимо использовать Project Manager. Project Manager запускается выбором его иконки в меню программ в меню Пуск. Далее необходимо выбрать Проект-Новый и ввести название проекта (например Test).

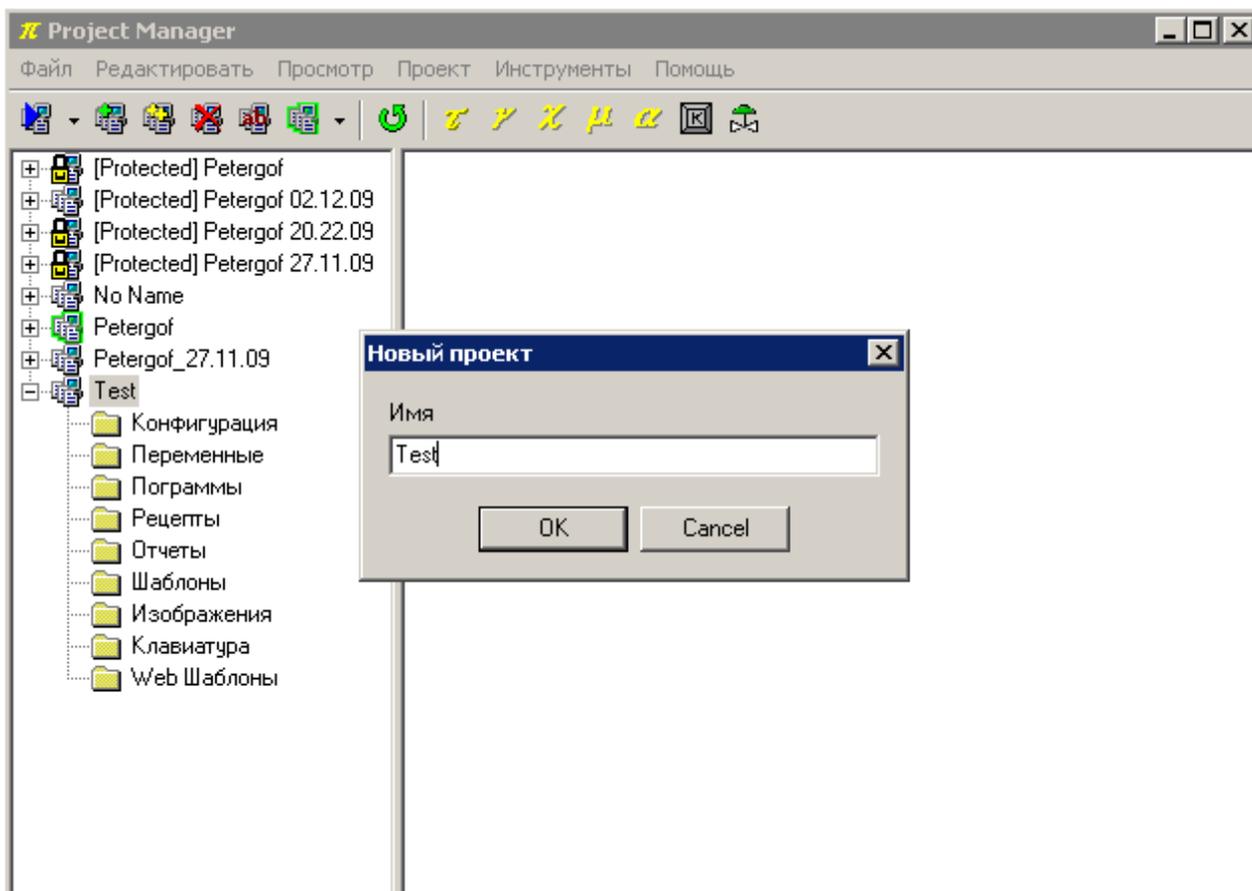


Иллюстрация 1: Создание нового проекта

1

### 3. Настройка коммуникационного канала

В разделе Конфигурация выберите раздел каналы. Выберите каналу №1 протокол Modbus RTU.

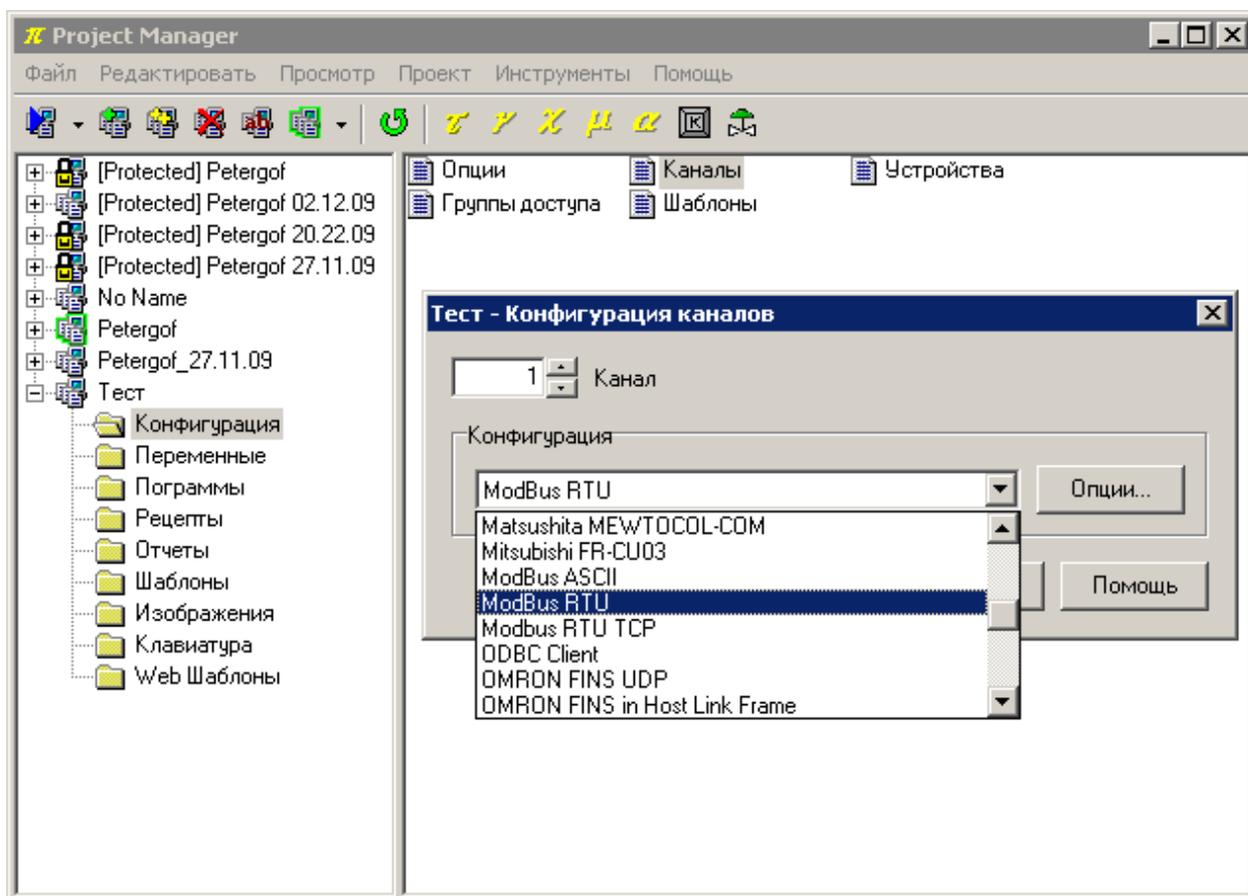
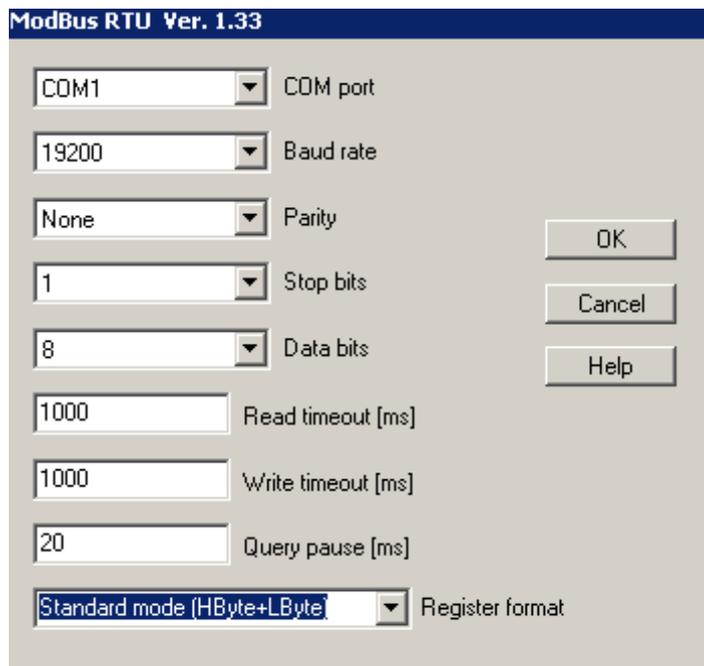


Иллюстрация 2: Выбор протокола

Нажмите кнопку Опции... и выберите нужный COM порт (например com1). Необходимо также выбрать скорость порта, паритет, кол-во стоповых бит, бит данных, тайм аут на запись и чтение, паузу между запросами и тип передачи данных (первым идет старший байт или младший). Обычно эти настройки указываются в документации производителя оборудования.



*Иллюстрация 3: Настройка протокола*

## 4. Определение устройств

В разделе конфигурация выбираем Устройства. Добавляем устройства №1 и 2 с адресами 1 и 2 с привязкой к каналу 1, настроенному ранее.

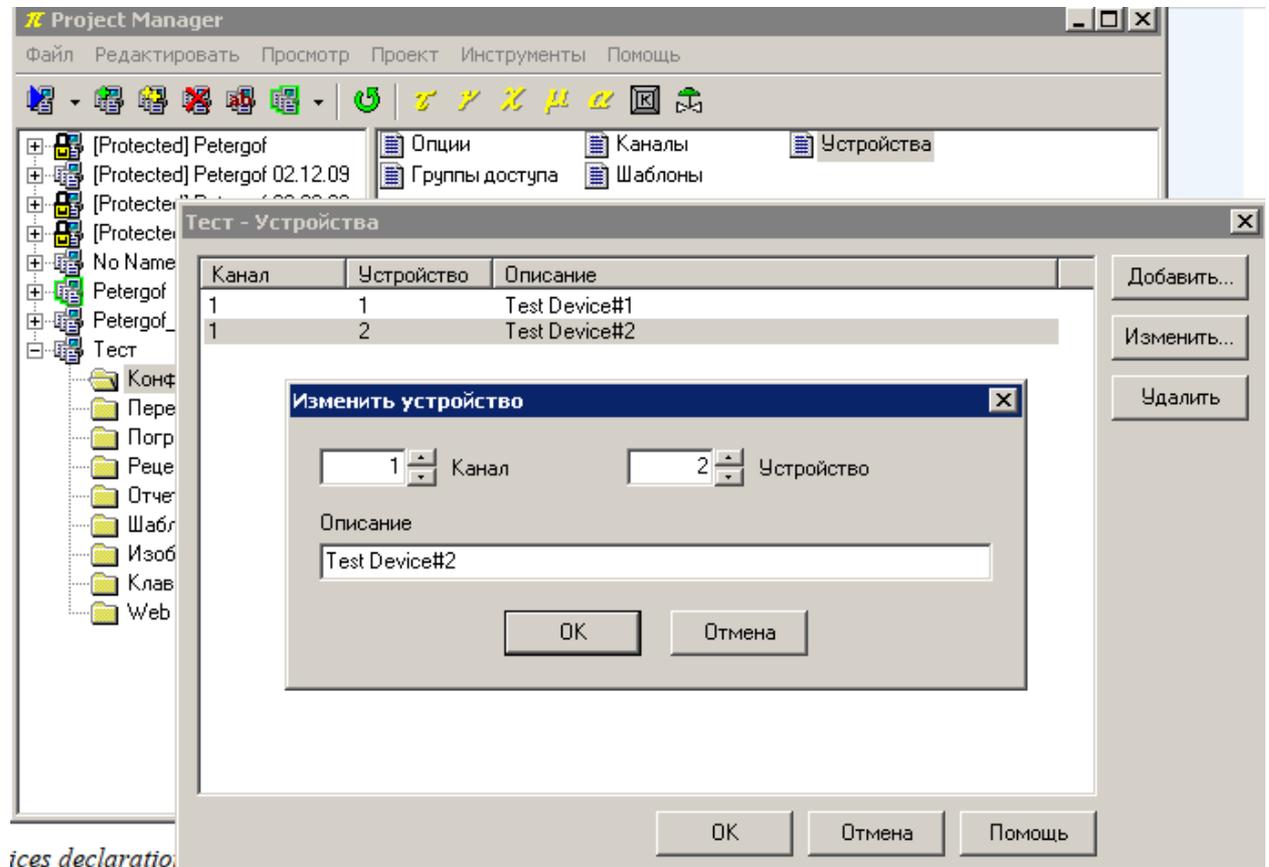


Иллюстрация 4: Определение устройств

## 5. Создание БД переменных

Теперь мы можем добавлять переменные устройств в БД. В данном примере мы используем только числовые и дискретные переменные.

Числовыми переменными мы называем переменные имеющие аналоговые значения (например измеренные переменные, значения уставок и т.д.). Они занимают байт, слово или двойное слово, и являются либо целочисленными переменными, либо переменными с плавающей точкой.

Дискретными переменными мы называем такие переменные, которые описывают статус (например состояние тревоги и т.д.). Они занимают один бит.

Часто несколько дискретных переменных могут быть собраны в одну числовую переменную (в данном примере это не используется).

Что бы редактировать БД переменных необходимо запустить Gate Builder. Из Project Manager выберите Переменные и сделайте дабл-клик на Численные.

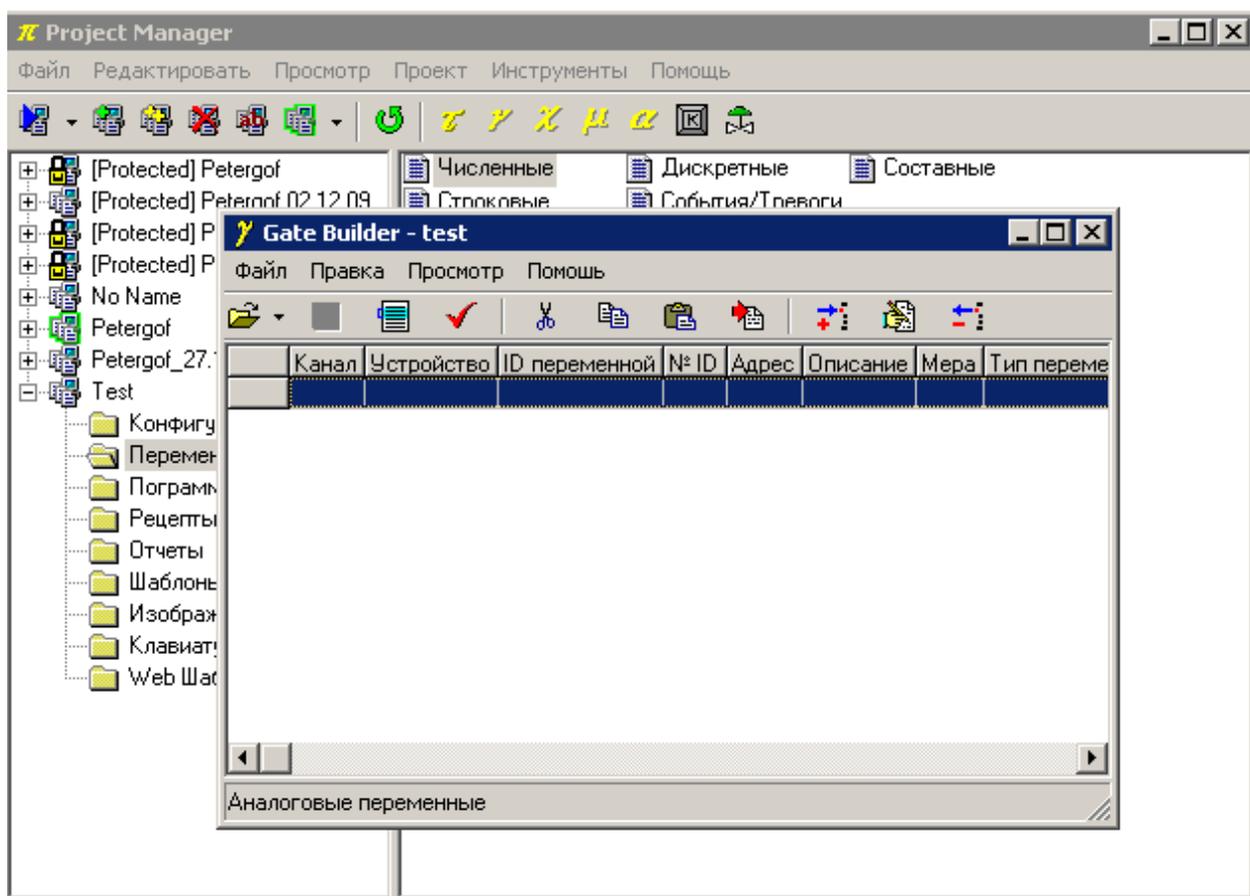


Иллюстрация 5: Заполнение базы данных переменных

Вот таблица переменных, которые мы будем заполнять:

Имя	Канал	Устройство	Modbus адрес	Тип	Тип переменной	Ед.и зм.	Описание
TEMP 1	1	1	(3:) 005	Численная	Signed Word	°C	Т измеренная
SP 1	1	1	(3:) 010	Численная	Signed Word	°C	Т уставка
OUT 1	1	1	(3:) 015	Численная	Unsigned Word	%	Контрольн ый выход
ALARM 1	1	1	(1:) 012	Дискретная	Bit		Внутренняя тревога
TEMP 2	1	2	(3:) 005	Численная	Signed Word	°C	Т измеренная
SP 2	1	2	(3:) 010	Численная	Signed Word	°C	Т уставка
OUT 2	1	2	(3:) 015	Численная	Unsigned Word	%	Контрольн ый выход
ALARM 2	1	2	(1:) 012	Дискретная	Bit		Внутренняя тревога

## 5.1. Конфигурация численных переменных

Заносим в БД данные о численных переменных не забыв указать номер устройства и номер N ID.

The screenshot shows the 'Analogous variables' configuration window with the 'Basic' tab selected. The window title is 'Аналоговые переменные'. The tabs are 'Основные', 'Опрос', 'Значение', 'Преобразование', and 'Чувствительность'. The 'Основные' tab contains the following fields and controls:

- A dropdown menu with 'Temp' selected.
- A checked checkbox labeled 'ID переменн'.
- A dashed border text box containing 'Записывать в файл истории'.
- An unchecked checkbox labeled 'Разрешить запись на устройство'.
- A dropdown menu with '1' selected, labeled '№ ID'.
- A text input field containing 'Температура измеренная'.
- A text input field for 'Группы доступа' with a 'Выбрать...' button next to it.
- Buttons for 'Ok', 'Отмена', and 'Помощь' at the bottom right.

Иллюстрация 6: Temp1 Основные параметры

The screenshot shows the 'Analogous variables' configuration window with the 'Query' tab selected. The window title is 'Аналоговые переменные'. The tabs are 'Основные', 'Опрос', 'Значение', 'Преобразование', and 'Чувствительность'. The 'Опрос' tab contains the following fields and controls:

- A dropdown menu with '1' selected, labeled 'Канал → Протокол: ModBus RTU'.
- A dropdown menu with '1' selected, labeled 'Устройство'.
- A text input field with '3:005' and a dropdown arrow, labeled 'Адрес'.
- A dropdown menu with 'Всегда' selected, labeled 'Обновление'.
- A dropdown menu for 'Читать блок'.
- A text input field with '1', labeled 'Частота обновления [сек.]'.
- Buttons for 'Ok', 'Отмена', and 'Помощь' at the bottom right.

Иллюстрация 7: Temp1 Вкладка опрос

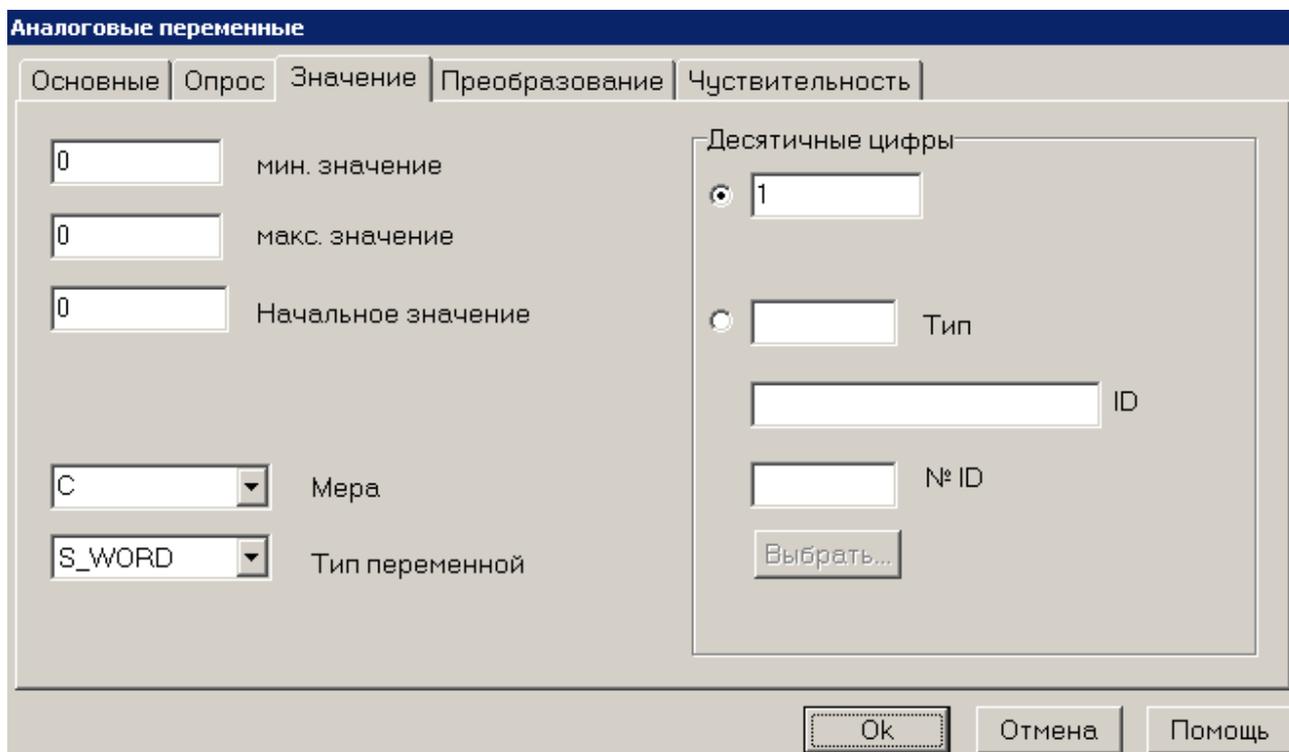


Иллюстрация 8: Temp1 Вкладка значение

Добавим переменную SP1

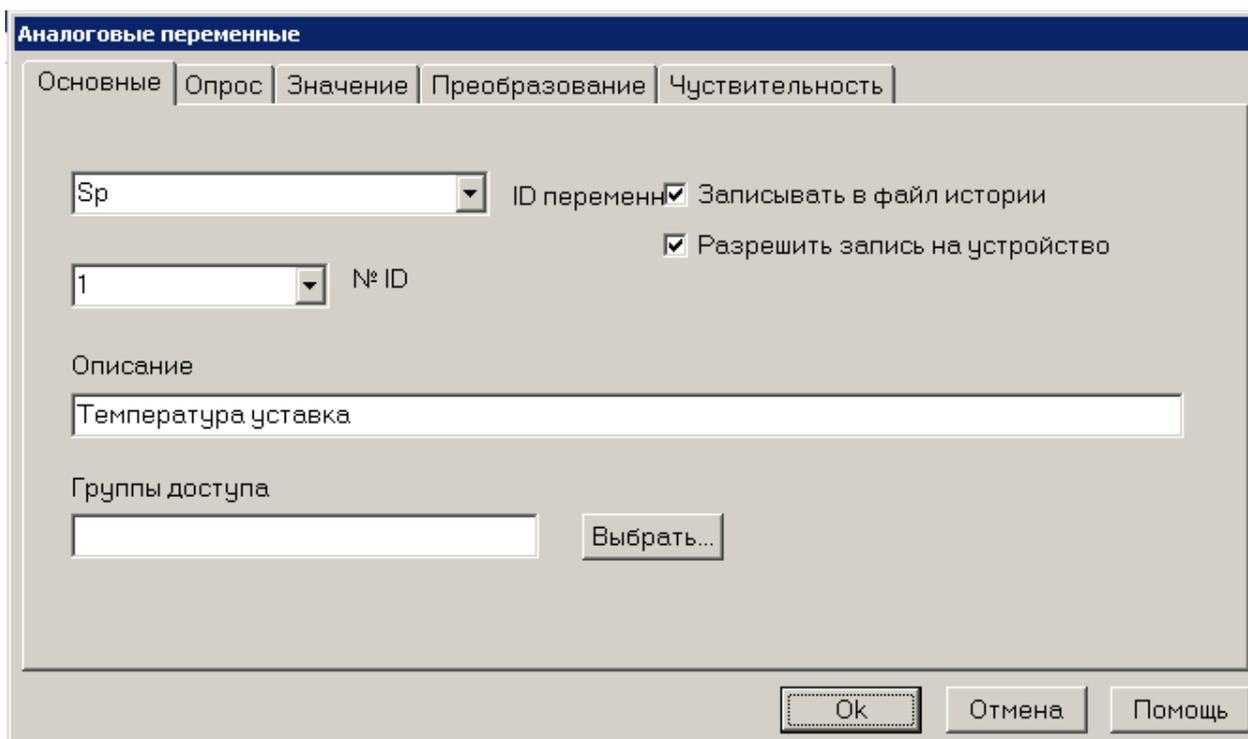


Иллюстрация 9: SP1 Группа основные

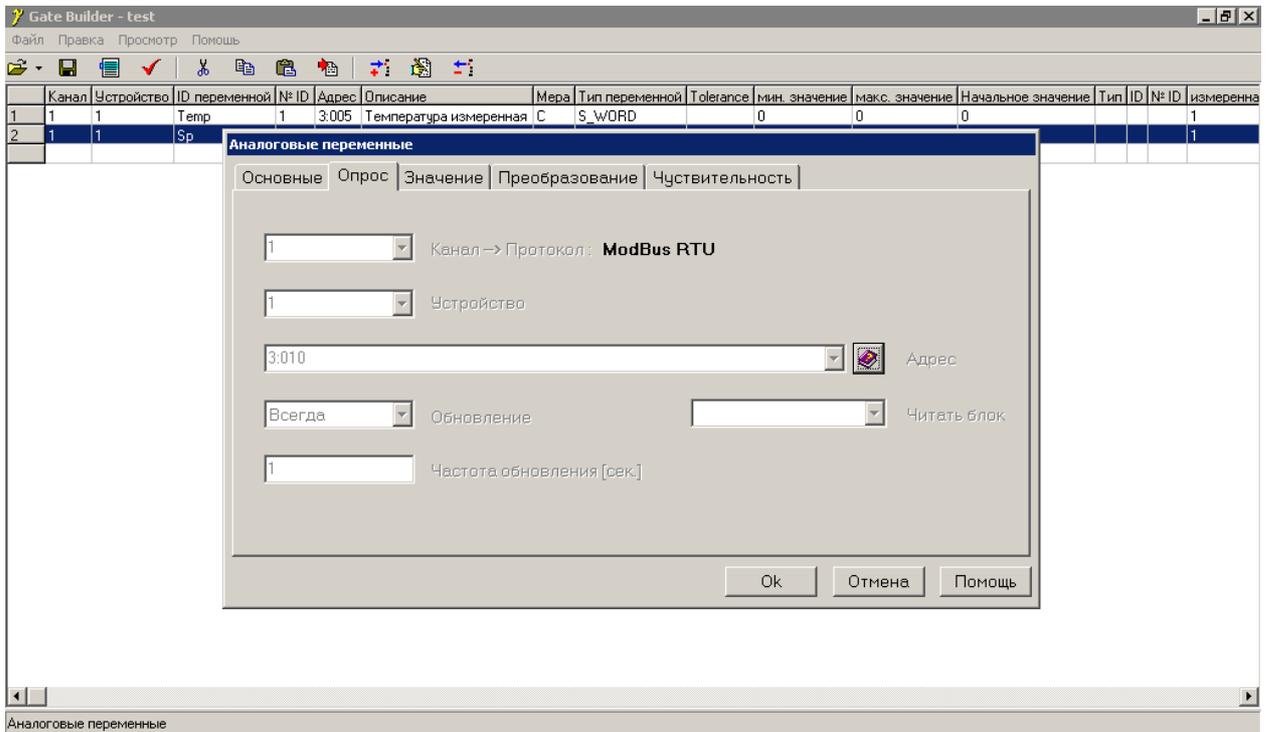


Иллюстрация 10: SP1 Вкладка опрос

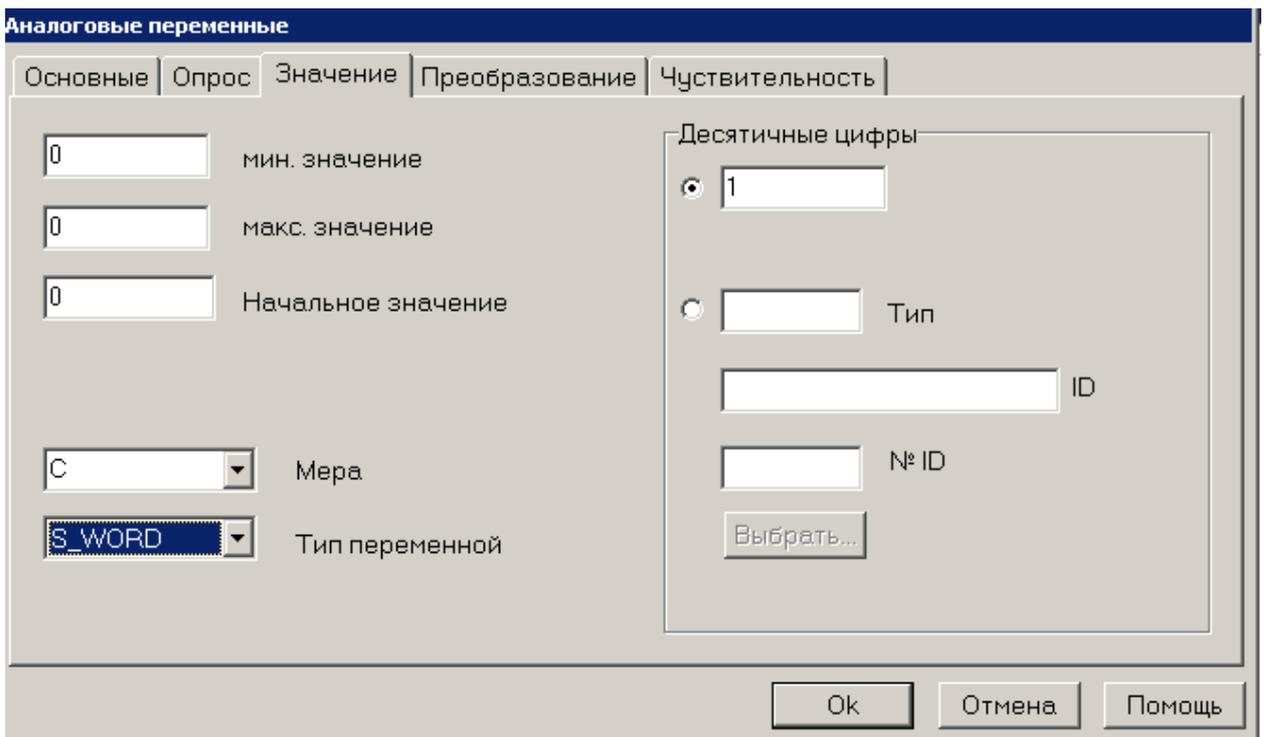


Иллюстрация 11: SP1 Вкладка значение

## Добавим переменную OUT

**Аналоговые переменные**

Основные | Опрос | Значение | Преобразование | Чувствительность

Out ID переменн  Записывать в файл истории  
 Разрешить запись на устройство

1 № ID

Описание  
Контрольный выход

Группы доступа  
Выбрать...

Ok Отмена Помощь

Иллюстрация 12: OUT1 Основные настройки

**Аналоговые переменные**

Основные | Опрос | Значение | Преобразование | Чувствительность

1 Канал → Протокол: **ModBus RTU**

1 Устройство

3:015 Адрес

Всегда Обновление Читать блок

1 Частота обновления [сек.]

Ok Отмена Помощь

Иллюстрация 13: OUT1 вкладка опрос

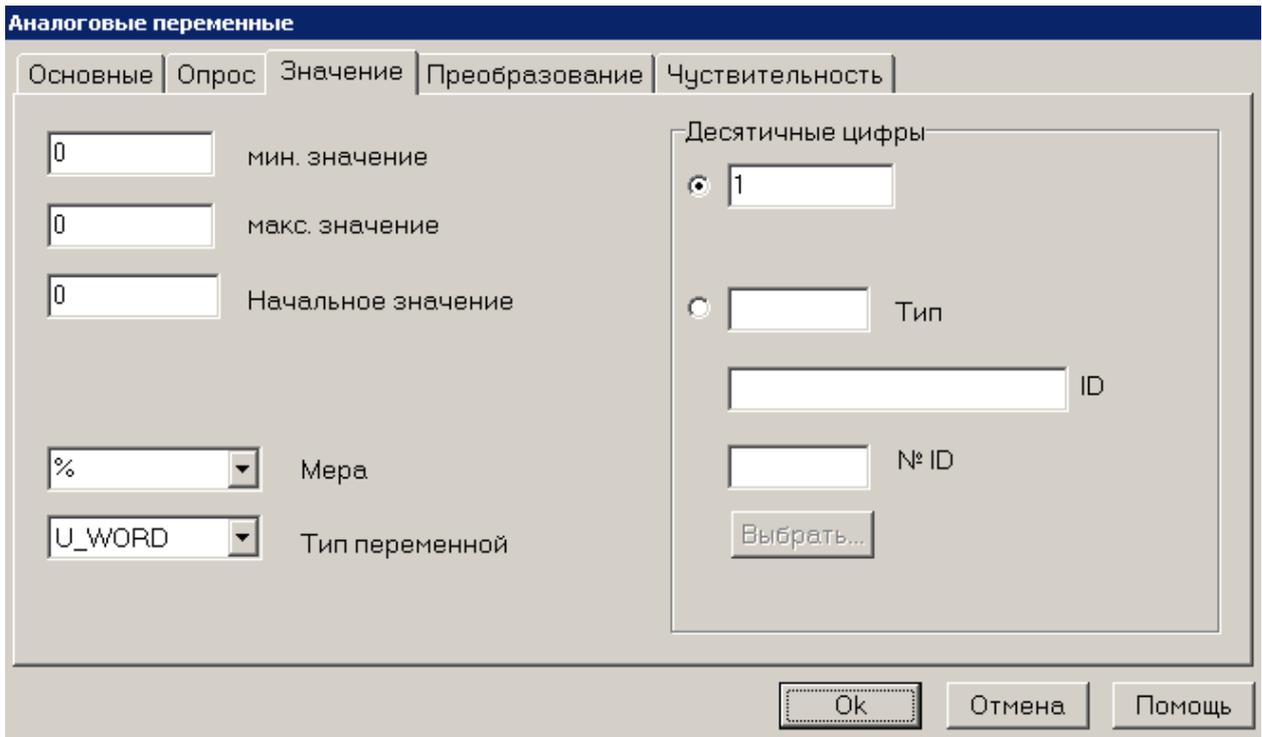


Иллюстрация 14: OUT1 Вкладка значение

Аналогично заполняется база для устройства №2.  
 Во что мы должны получить в итоге:

	Канал	Устройство	ID переменной	№ ID	Адрес	Описание	Мера	Тип переменной	Tolerance	мин. значение	макс. значе
1	1	1	Temp	1	3:005	Температура измеренная	C	S_WORD		0	0
2	1	1	Sp	1	3:010	Температура уставка	C	S_WORD		0	0
3	1	1	Out	1	3:015	Контрольный выход	%	U_WORD		0	0
4	1	2	Temp	2	3:005	Температура измеренная	C	S_WORD		0	0
5	1	2	Sp	2	3:010	Температура уставка	C	S_WORD		0	0
6	1	2	Out	2	3:015	Контрольный выход	%	U_WORD		0	0

Иллюстрация 15: Окончательная таблица

## 5.2. Конфигурация дискретных переменных

Заносим в БД данные о дискретных переменных не забыв указать номер устройства и номер N ID.

Дискретные переменные

Основные | Опрос | Значение

Alarm ID Переменн  Записывать в файл истории  
 Разрешить запись на устройство

1 № ID

Описание  
Внутренняя тревога

Группы доступа  
Выбрать...

Ok Отмена Помощь

Иллюстрация 16: Alarm1 основные параметры

Дискретные переменные

Основные | Опрос | Значение

1 Канал → Протокол: ModBus RTU

1 Устройство

1:012 Адрес

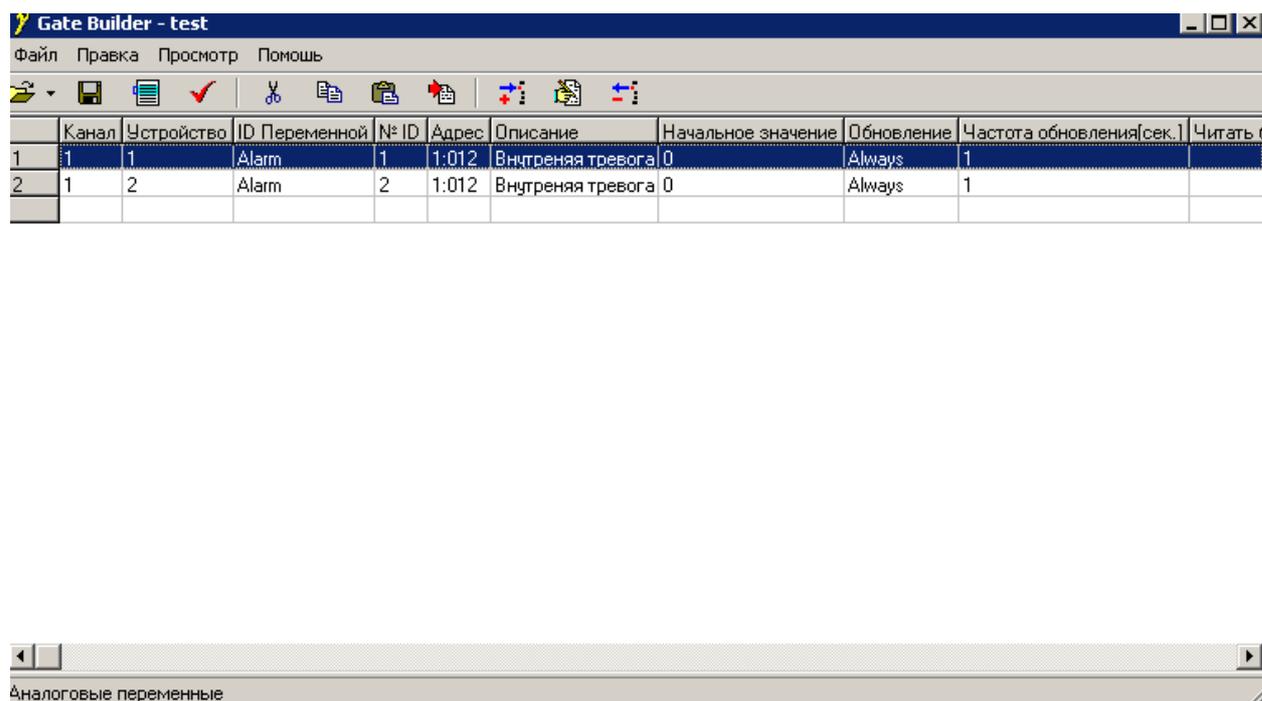
Всегда Обновление Читать блок

1 Частота обновления[сек.]

Ok Отмена Помощь

Иллюстрация 17: Alarm1 вкладка Опрос

Аналогично добавляем переменную 2-го устройства. В итоге мы должны получить следующую таблицу:



The screenshot shows the 'Gate Builder - test' application window. The title bar includes standard window controls. The menu bar contains 'Файл', 'Правка', 'Просмотр', and 'Помощь'. Below the menu is a toolbar with icons for file operations and editing. The main area contains a table with the following data:

	Канал	Устройство	ID Переменной	№ ID	Адрес	Описание	Начальное значение	Обновление	Частота обновления[сек.]	Читать с
1	1	1	Alarm	1	1:012	Внутренняя тревога	0	Always	1	
2	1	2	Alarm	2	1:012	Внутренняя тревога	0	Always	1	

At the bottom of the window, there is a status bar with the text 'Аналоговые переменные' on the left and a scroll bar on the right.

Иллюстрация 18: Окончательная таблица дискретных переменных

### 5.3. Конфигурирование переменных тревог (событий)

Итак мы заполнили базы дискретных и численных переменных, теперь мы создадим для каждого устройства переменную тревоги.

Эти переменные не читаются с устройства, а генерируются скадой и их статус в режиме рантайм мы можем увидеть в разделах «статус событий и тревог» и «история событий и тревог».

Давайте создадим тревоги со следующими параметрами:

Имя	Условие	Время фильтрации	Сообщение	Регистрировать
Internal_Alarm,1	=1	10 с	Внимание! Внутренняя тревога! Устройство 1.	Да
Internal_Alarm,2	=1	10 с	Внимание! Внутренняя тревога! Устройство 2.	да

The screenshot shows the 'Event gates' configuration window with the 'Условия' (Conditions) tab selected. The configuration is as follows:

- Event name: Internal\_Alarm
- ID переменн (ID variable): 1
- Condition: =1
- Тревога (Alarm):
- Need Acknowledge:
- Записывать в файл истории (Record in history file):
- Группы доступа (Access groups): [Empty field] with a 'Выбрать...' (Select...) button.

Buttons at the bottom: Ok, Отмена (Cancel), and Помощь (Help).

Иллюстрация 19: Тревога Основные параметры

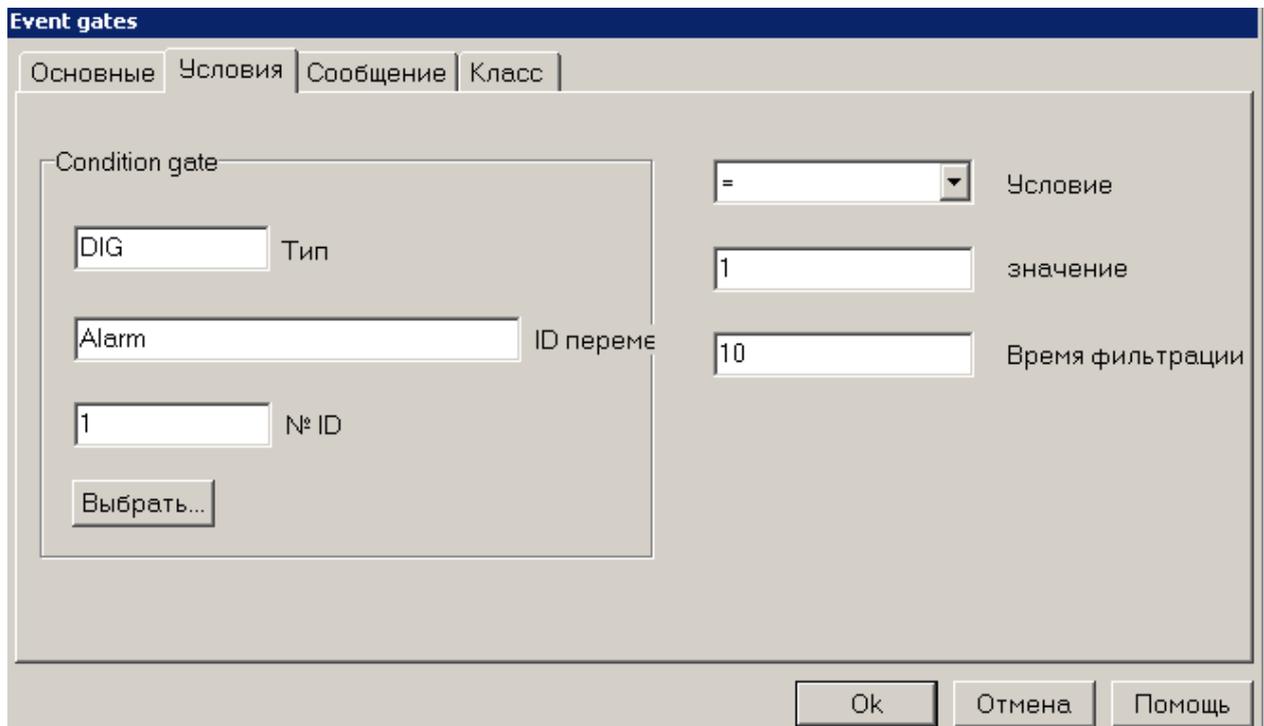


Иллюстрация 20: Тревога вкладки Условия

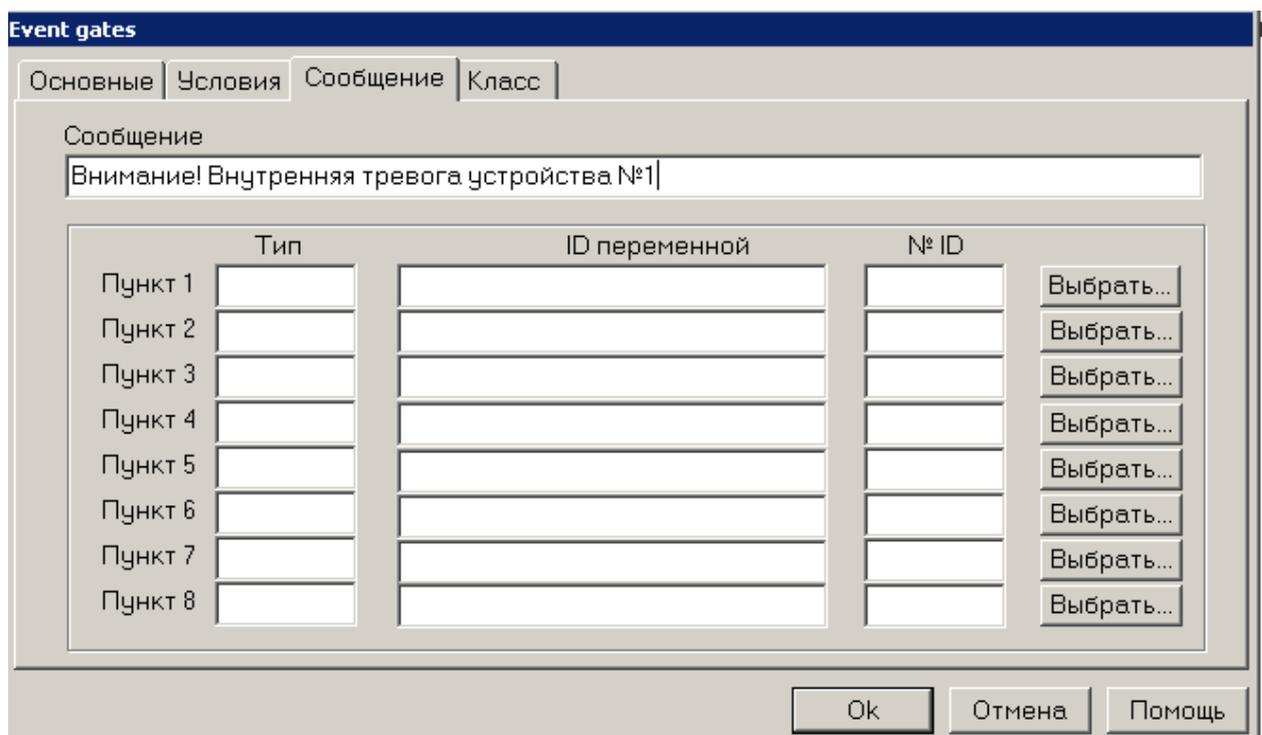
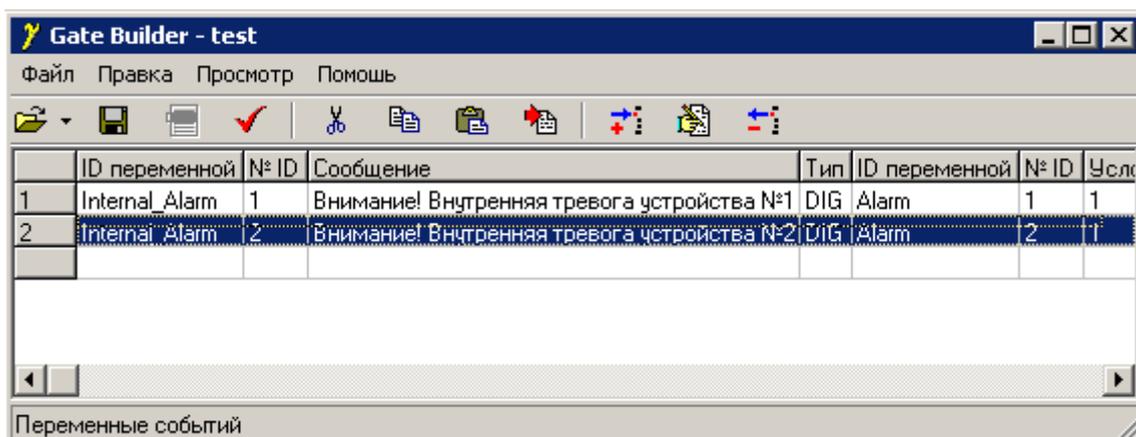


Иллюстрация 21: Тревога - вкладка сообщение

После заполнения базы для всех устройств мы должны получить следующую таблицу:



	ID переменной	№ ID	Сообщение	Тип	ID переменной	№ ID	Усл
1	Internal_Alarm	1	Внимание! Внутренняя тревога устройства №1	DIG Alarm	1	1	1
2	Internal_Alarm	2	Внимание! Внутренняя тревога устройства №2	DIG Alarm	2	1	1

Переменные событий

Иллюстрация 22: Тревоги Общая таблица

## 6. Создание шаблонов (мнемосхем)

После того как мы заполнили базу переменных, настроили каналы связи с устройствами, можно приступить к созданию мнемосхем.

Выберите шаблоны в Project Manager и создайте новый шаблон, выбрав по правой кнопки мыши Новый->Файл. Переименуйте новый файл используя имя Main.

Двойным щелчком мыши на шаблоне запустите Template Builder.

## 6.1. Определение переменных шаблона

Прежде всего мы должны определить переменные, которые будут использоваться на мнемосхема. В нашем примере мы будем использовать их все. Нажимаем кнопку «...»



Появится новое окно, там мы нажимаем Add Gate, выбираем сначала численные переменные и нажимаем ок. Повторяем эту операцию с дискретными и тревожными переменными.

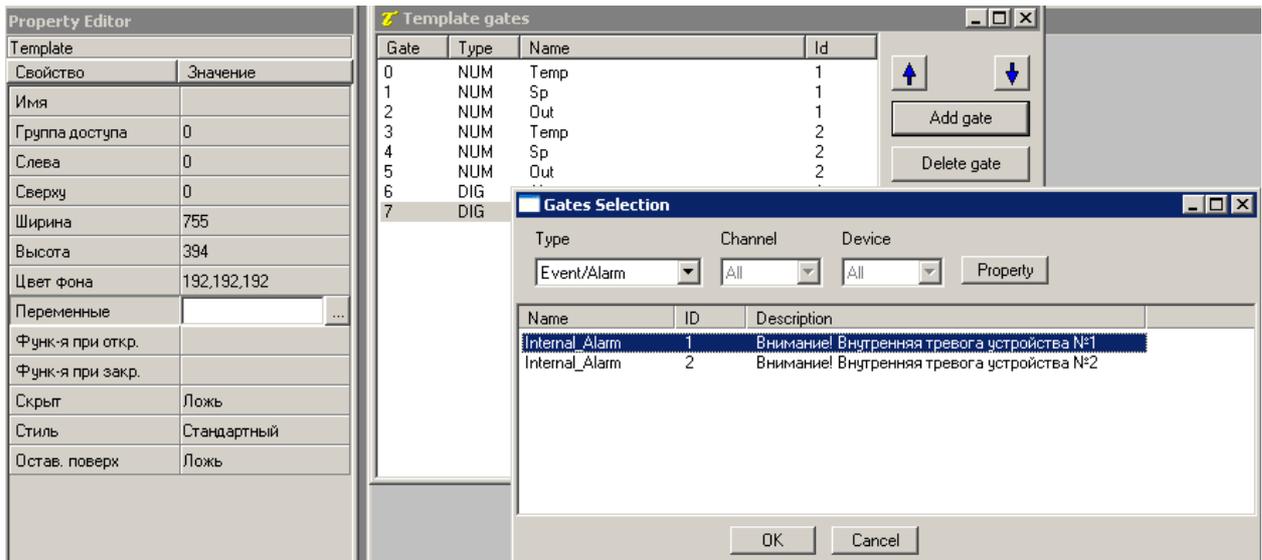


Иллюстрация 23: Переменные шаблона

## 6.2. Вставка объекта Label

Прежде всего создадим Фрэйм (Frame) и уже на него будем класть все остальные элементы.

Выберите на верхней панели инструментов  и кликните на свободном месте мнемосхемы. Должен получиться пустой прямоугольник.

Следующим шагом добавим на фрэйм Метку (Label), которая будет содержать статичный текст. Выберите на верхней панели инструментов **A**, затем кликните на добавленный ранее Фрэйм. Чтобы изменить текст используйте Property Editor, свойство Метка. Введите текст «Температура». Теперь мы хотим чтобы здесь же отображалась измеренная температура.

Для этого мы свяжем Метку с переменной. Для этого выберите свойство Переменная и нажмите  и выберите NUM,Temp,1 из списка переменных. Добавьте еще одну Метку добавив в нее текст %5.0lf °C как показано на иллюстрации 24. Все объекты, которые вы добавляете на мнемосхему можно настраивать с помощью Property Editor.

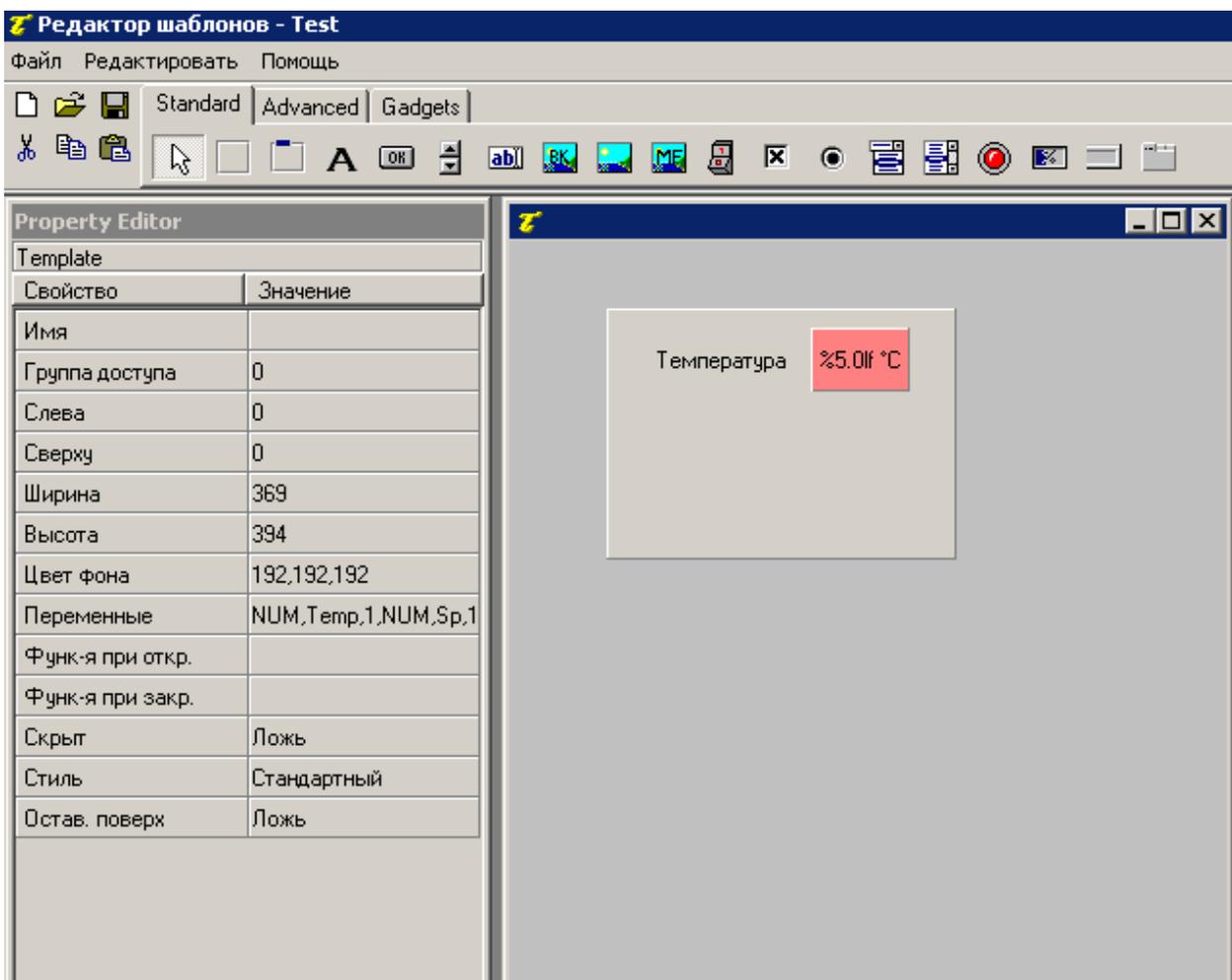


Иллюстрация 24: Создание Меток

### 6.3. Вставка объекта Редактор (Edit)

Добавьте на мнемосхему еще одну Метку и напишите в ней Уставка. Чтобы сделать возможным ввод уставки и передачу ее на контроллер, выберите на верхней панели **abl**. Привяжите к Редактору переменную NUM,Sp,1, по аналогии с предыдущими элементами.

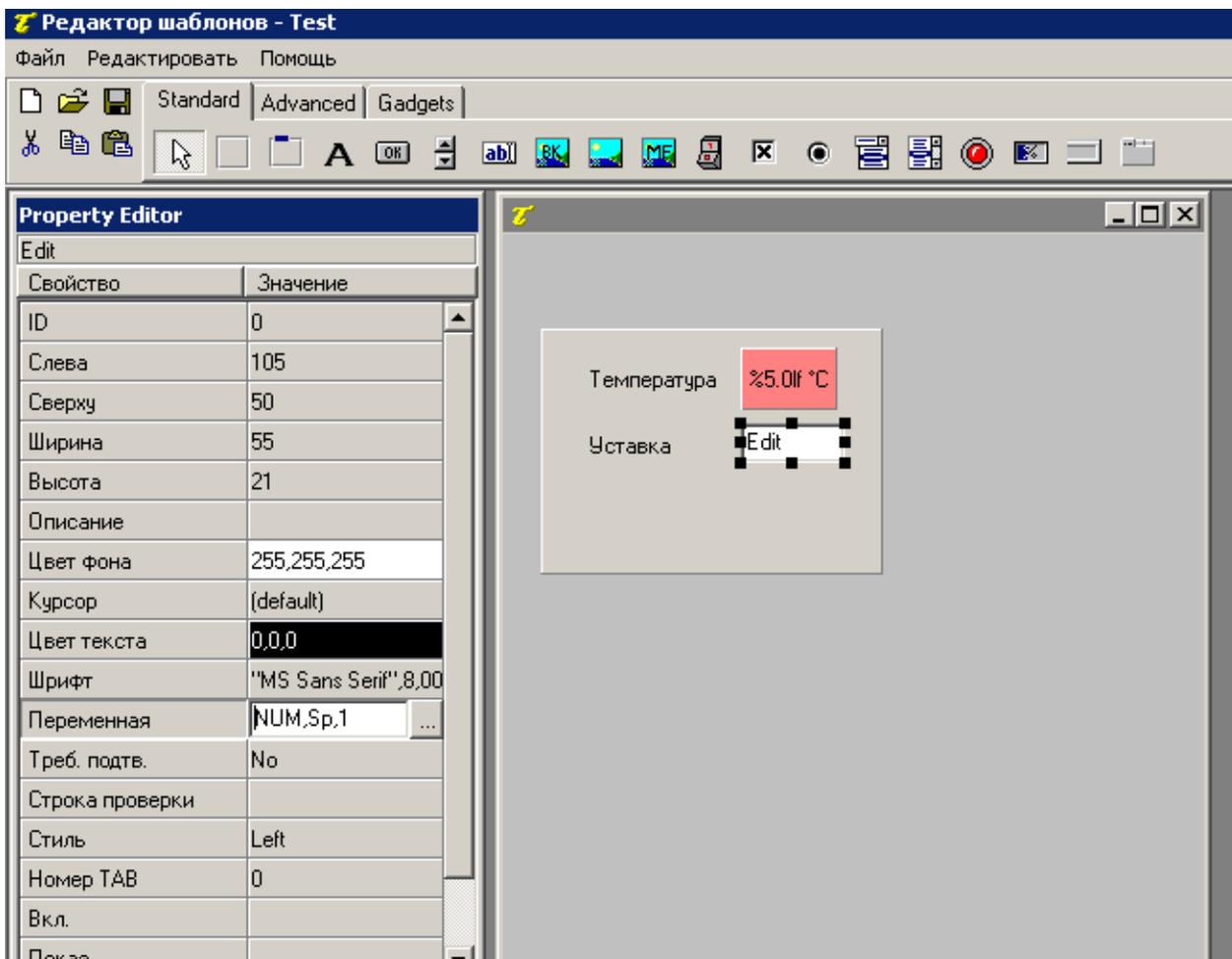


Иллюстрация 25: Создание редактора уставки



## 6.5. Вставка объекта индикатор (Led)

Добавьте еще одну метку с текстом Ошибка. Добавьте объект индикатор (Led). Чтобы добавить «анимации» объекту, необходимо указать условия по которому объект будет менять свой цвет. Для этого измените свойство Индик. ON состояние, связав его с переменной Internal\_Alarm,1 (Internal\_Alarm,1==true). В таком случае при возникновении ошибки индикатор станет красным иначе он будет зеленым.

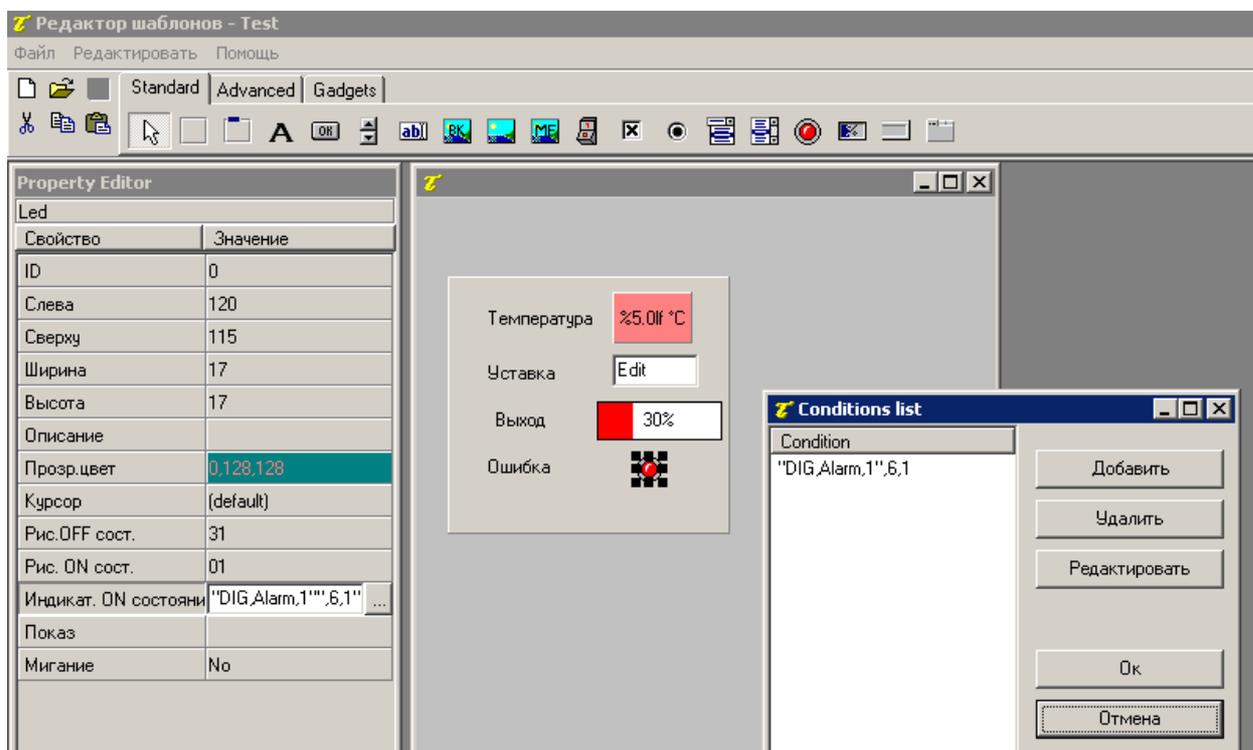


Иллюстрация 27: Создание объекта индикатор

## 6.6. Завершение мнемосхемы

На данный момент все переменные с первого устройства отображаются на мнемосхеме. Чтобы отобразить аналогичным образом переменные второго устройства достаточно выделить созданный нами Фрэйм, копировать его и вставить на мнемосхему. Будьте осторожны, не вставьте фрэйм внутрь исходного. Чтобы избежать этой ошибки кликните на свободном месте мнемосхемы прежде чем вставлять копию. Теперь достаточно поменять привязки к переменным всех объектов во втором фрэйме.

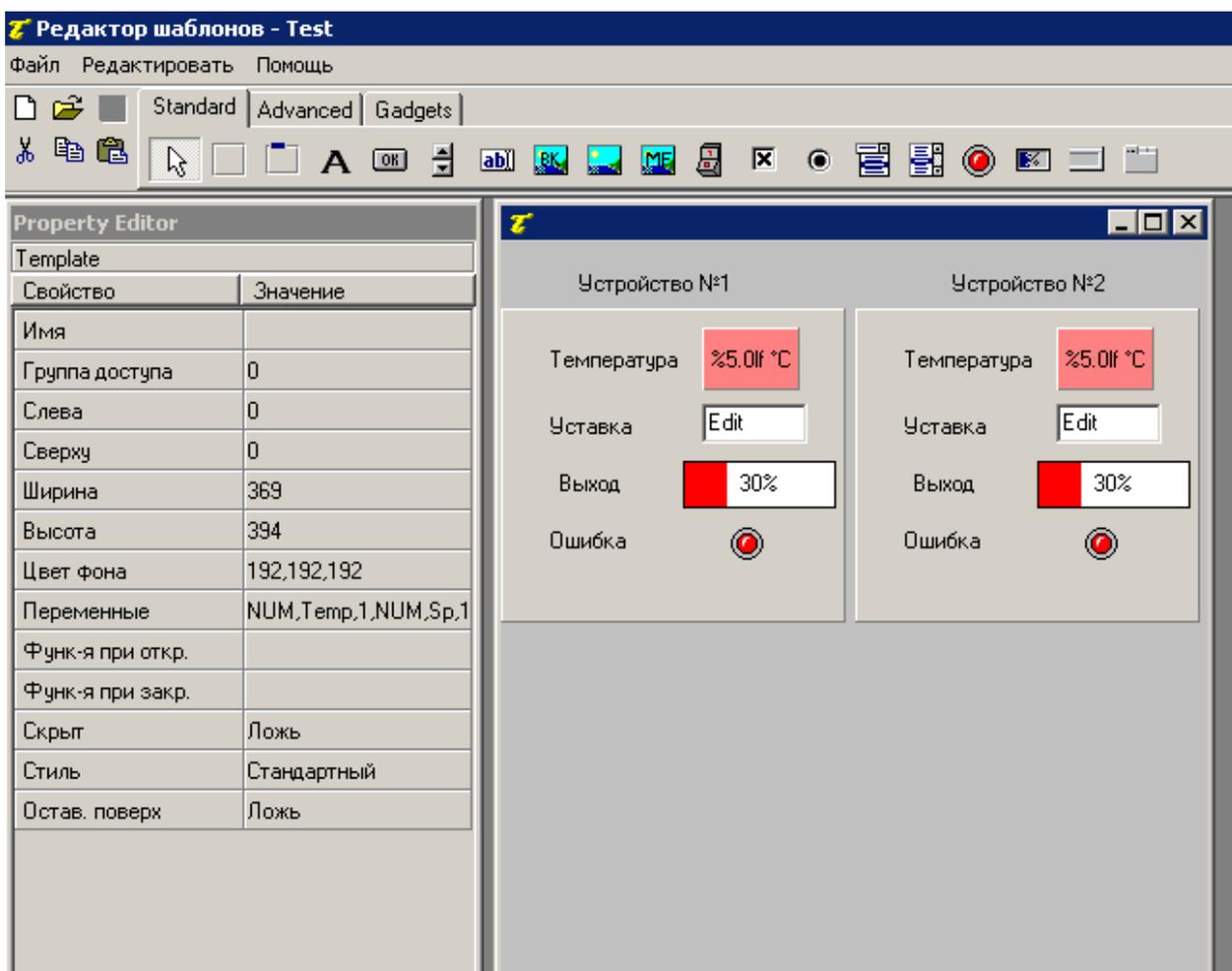


Иллюстрация 28: Два устройства на мнемосхеме

Для завершения мнемосхемы мы вставим на нее фон при помощи инструмента Background (  ).

В качестве фона выберем созданный заранее bmp файл, скопированный в папку Bitmars проекта.

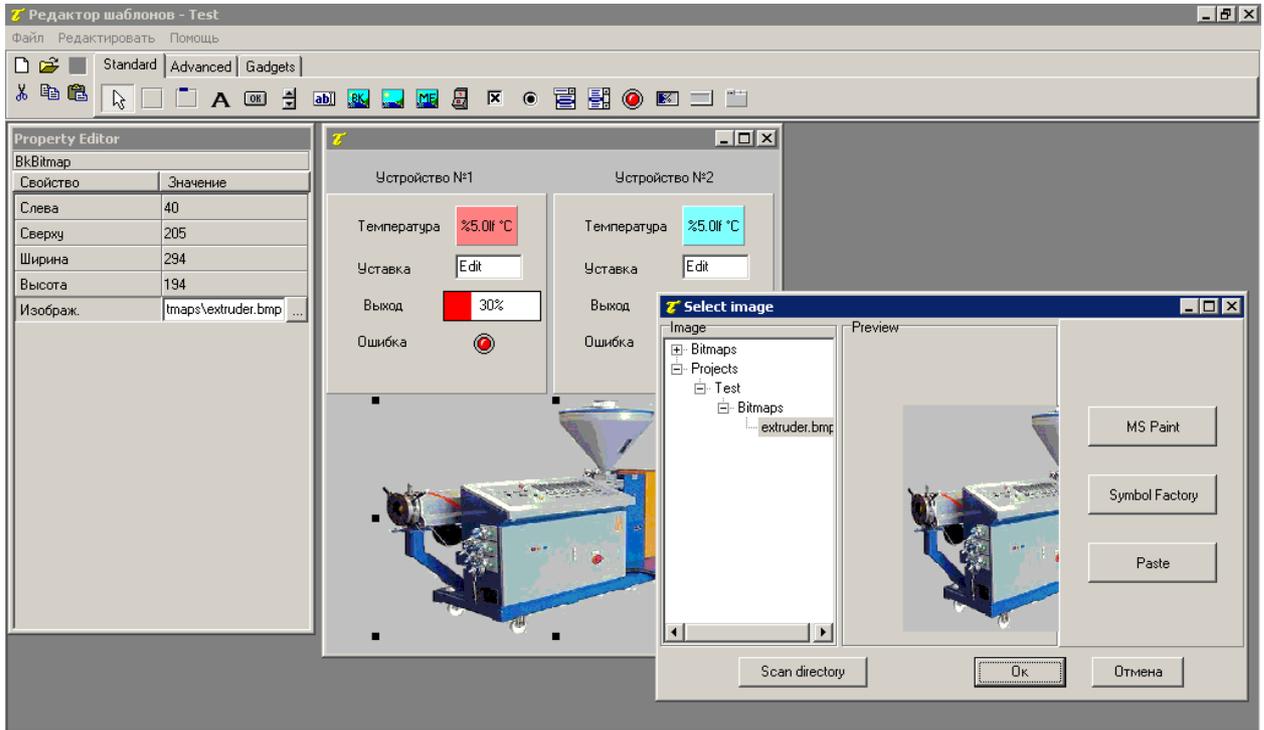


Иллюстрация 29: Вставка фона

## 7. Пример написания программ

Сейчас мы создадим функцию, которая будет открывать мнемосхему при запуске рантайма. В программе Project Manager в разделе Программы создайте файл и переименуйте его в main. Откройте его, запустится Code Builder.

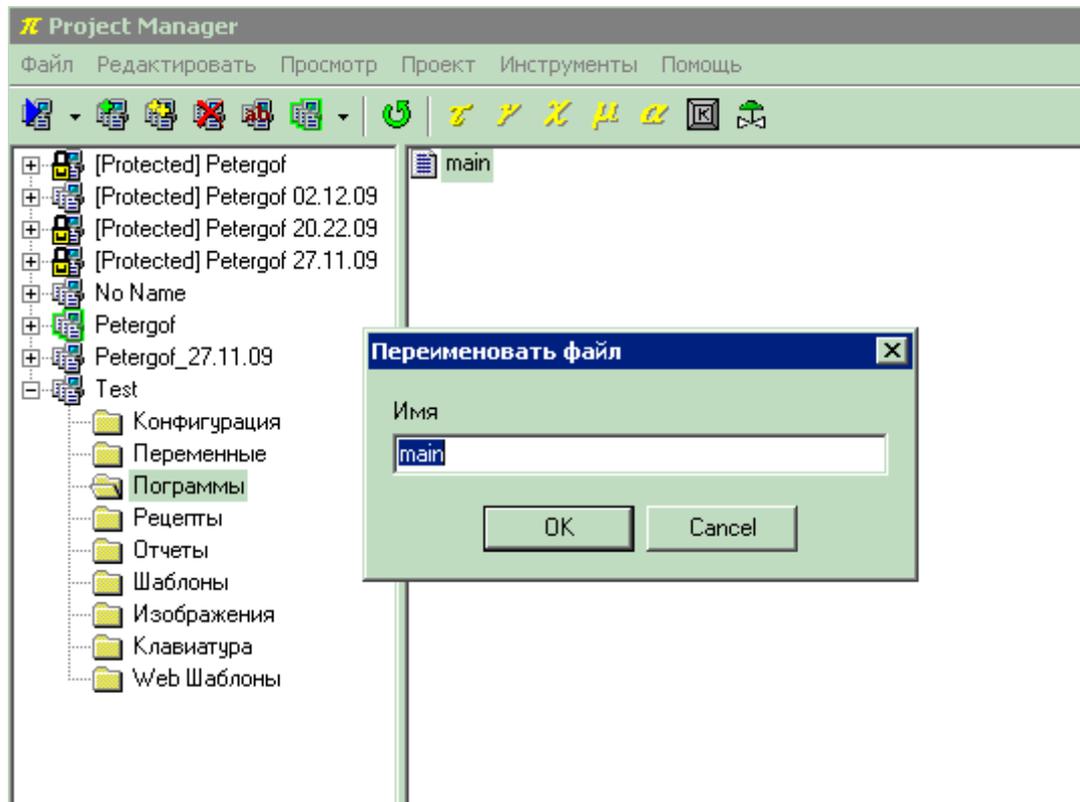


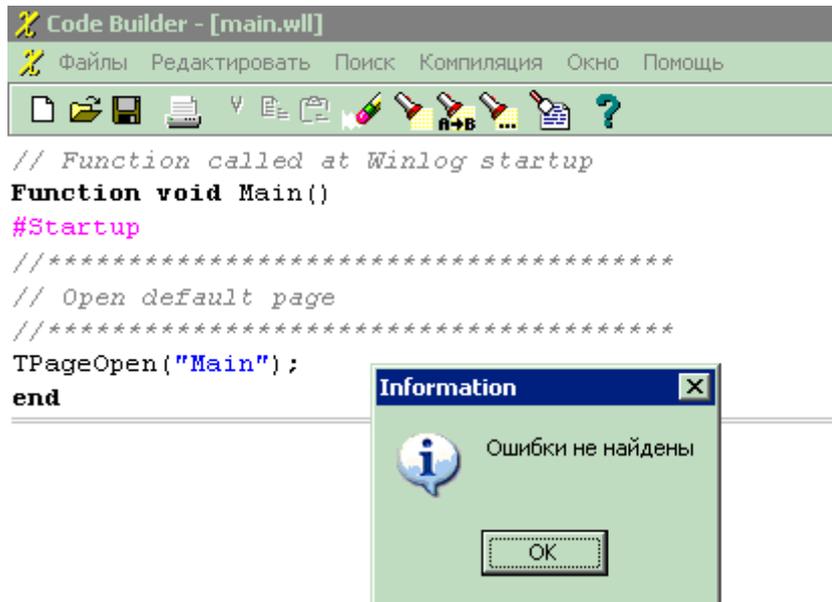
Иллюстрация 30: Создание новой программы

Code Builder это средство для программирования, мы используем его только для создания одной функции, которая откроет окно main при запуске рантайма.

Скопируйте следующий код:

```
// Function called at Winlog startup
Function void Main()
#Startup
//*****
// Open default page
//*****
TPageOpen("Main");
end
```

Для того чтобы проверить синтаксис нажмите кнопку .



*Иллюстрация 31: Проверка программы*

## 8. Запуск проекта

Наш пример закончен. Подключаем устройства и запускаем проект из Project Manager.

Таким образом мы попадаем в фазу рантайм. Winlog Pro начинает опрашивать переменные с (на) устройств(а) и представлять результат в графической форме (трэнды, мнемосхемы) и в табличном виде (отчеты и историческая информация).

Когда проект запустится мнемосхема Main появится на экране автоматически. С помощью меню вы можете вызвать трэнды, выбрать необходимые переменные, или добавить их в группы.

Так же вы можете посмотреть онлайн статус и историю Тревог выбирая соответствующие пункты меню.

